Journées d'étude sur le numérique

Apprentissages et Pratiques pédagogiques

Conférences | Ateliers Recherche | Ateliers Pratiques

Mercredi 22 **MAI** Jeudi 23

Site ESPE Dijon
51, rue Charles Dumont - DIJON

Contact :
formationdeformateurs@espe.u-bourgogne.fr

ESPE UNIVERSITÉ DE BOURGOGNE — IREDU — RÉSEAU CANOPÉ LE RÉSEAU DE CRÉATION ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES — DANE Académie de Dijon

Programme

MERCREDI 22 MAI - Numérique et apprentissages

8h30 Accueil des participants

9 h **Ouverture en amphi par Mme la Rectrice, VP uB, ESPE, IREDU**

9h30 **Conférence « L'intégration des TICE en contexte éducatif »**
Aurélien Fievez (expert scientifique et technique- administration de l'enseignement-Bruxelles)

10h30 Pause café - visite espace exposants

11 h **Atelier recherche 1 /** Numérique et apprentissage à l'Ecole
Atelier recherche 2 / Numérique et formation tout au long de la vie

12h30 Pause repas - visite espace exposants

14 h **Atelier pratique 1 /** Apprendre à lire et à écrire avec le numérique
Atelier pratique 2 / Correspondance numérique
Atelier pratique 3 / Du codage de déplacement dans l'espace vers la programmation
Atelier pratique 4 / Orientation et repérage dans l'espace

15h15 Pause café - visite espace exposants

15h30 **Atelier pratique 5 /** L'apport de l'image animée dans les apprentissages
Atelier pratique 6 / Le numérique et les EBEP (élèves dys)
Atelier pratique 7 / La citoyenneté numérique
Atelier pratique 8 / Le numérique et la différenciation

16h45 Fin de la journée

JEUDI 23 MAI - Numérique et pratiques pédagogiques

8h30 Accueil des participants

9 h **Conférence « L'école change avec le numérique ! » : et les enseignant-es ? »**
Anne Cordier (MCF Université de Rouen) / **Camille Capelle** (MCF Université de Bordeaux)

10 h Pause café - visite espace exposants

10h30 **Atelier recherche 3 /** Numérique et représentation des enseignants
Atelier recherche 4 / Numérique et bien être

12 h Pause repas - visite espace exposants

13h30 **Atelier pratique 9 /** La citoyenneté numérique
Atelier pratique 10 / Evaluer avec le numérique
Atelier pratique 11 / Apprendre en jouant avec le numérique : Escape games
Atelier pratique long / Escape games

14h45 Pause café

15 h **Atelier pratique 12 /** Apprendre en jouant avec le numérique : Escape games
Atelier pratique 13 / Evaluer avec le numérique
Atelier pratique long / Escape games

16h15 Clôture des 2 journées en amphi

Espace expositions dans l'atrium

Libre accès et circulation aux stands des partenaires (Canope, DANE, bibliothèque IREDU et MEEF sur le numérique) pour faciliter les contacts directs avec les partenaires.